

disposé de 2 modes de fonctionnement : le mode « commande » et le mode « édition ». Pour passer à tout moment en mode commande, appuyez sur la touche «Echap».

Toutes les commandes commencent pas « : » et se terminent en pressant la touche «Entrée».

Lancement de vi	
Créé un fichier	vi
Édite un fichier	vi <i>fichier</i>
Édite le dernier fichier sauvegardé avant un plantage (système ou de vi)	vi -r <i>fichier</i>

Sortie de vi	
Quitte sans sauvegarder	:q!
Quitte	:q
Sauve et quitte	ZZ ou :x ou :wq

Lecture et sauvegarde	
Sauve le fichier avec le nom courant	:w
Sauve le fichier avec le nom indiqué	:w <i>fichier</i>
Sauve les lignes <i>n</i> à <i>m</i> dans le fichier indiqué	:n, m w <i>fichier</i>
Ecrase le fichier <i>fichier</i> existant	:w! <i>fichier</i>
Ajoute le document courant au fichier indiqué	:w >> <i>fichier</i>
Ajoute les lignes <i>n</i> à <i>m</i> au fichier indiqué	:n, m w >> <i>fichier</i>
Insère le fichier indiqué dans le document courant	:r <i>fichier</i>
Ajoute la sortie de la commande <i>cmd</i> dans le document courant	:r ! <i>cmd</i>
Insère la sortie de la commande <i>cmd</i> dans le document courant	!! <i>cmd</i>

Déplacement	
Déplace le curseur d'une ligne vers le haut	k ou ^p
Déplace le curseur d'une ligne vers le bas	j ou ^j ou ^n
Déplace le curseur d'un caractère vers la gauche	h ou ^h ou Retour
Déplace le curseur d'un caractère vers la droite	l ou Espace
Déplace la page d'une ligne vers le haut	^Y
Déplace la page d'une ligne vers le bas	^e
Déplace la page d'une demie page vers le haut	^u
Déplace la page d'une demie page vers le bas	^d
Déplace le curseur à la page suivante	^f
Déplace le curseur à la page précédente	^b
Déplace le curseur sur le premier caractère non-espace de la ligne suivante	+ ou Entrée
Déplace le curseur sur le premier caractère non-espace de la ligne précédente	-
Déplace le curseur au début de la première ligne de l'écran	H
Déplace le curseur <i>n</i> lignes à partir de la première ligne de l'écran	nH
Déplace le curseur au début de la ligne centrale de l'écran	M
Déplace le curseur au début de la dernière ligne de l'écran	L
Déplace le curseur au début de la ligne <i>n</i> à partir du bas de l'écran	nL
Fait de la ligne courante la première ligne de l'écran	z + Entrée
Fait de la ligne <i>n</i> la première ligne de l'écran	nz + Entrée
Fait de la ligne courante la ligne centrale de l'écran	Z.
Fait de la ligne <i>n</i> la ligne centrale de l'écran	nz.
Fait de la ligne courante la dernière ligne de l'écran	Z-
Fait de la ligne <i>n</i> la dernière ligne de l'écran	nz-
Déplace le curseur à la ligne <i>n</i>	nG ou :n
Déplace le curseur à la colonne <i>n</i>	n
Déplace le curseur sur la prochaine occurrence de <i>c</i>	fc
Déplace le curseur sur la prochaine occurrence de <i>c</i>	Fc
Déplace le curseur juste avant la prochaine occurrence de <i>c</i>	tc
Déplace le curseur juste après la précédente occurrence de <i>c</i>	Tc
Déplace le curseur au début du mot suivant	w
Déplace le curseur au début du mot suivant en ignorant la ponctuation	W
Déplace le curseur à la fin du mot suivant	e
Déplace le curseur à la fin du mot suivant en ignorant la ponctuation	E

Déplace le curseur au début du mot précédent	b
Déplace le curseur au début du mot précédent ignorant la ponctuation	B
Déplace le curseur au début de la ligne	0 ou
Déplace le curseur sur le premier caractère non espace	^
Déplace le curseur à la fin de la ligne	\$
Déplace le curseur au début de la phrase	(
Déplace le curseur à la fin de la phrase	)
Déplace le curseur au début du paragraphe	{
Déplace le curseur à la fin du paragraphe	}
Déplace le curseur sur le caractère ouvrant/fermant suivant/précédent associé	%
Déplace le curseur au début du fichier	:0 ou 1G
Déplace le curseur à la fin du fichier	:\$ ou G

Toutes les commandes exceptées *M*, *nG* et *:n* peuvent être précédées par un entier indiquant le nombre de déplacements à effectuer.

Saisie de texte	
Ajout de texte à la fin de ligne	A
Ajout de texte après le curseur	a
Insère le texte au début de la ligne	I
Insère le texte sous le curseur	i
Insère une nouvelle ligne au dessus de la ligne courante	O
Insère une nouvelle ligne au dessous de la ligne courante	o

Suppression	
Supprime le caractère à gauche du curseur	X
Supprime <i>n</i> caractères à gauche du curseur	nX
Supprime le caractère sous le curseur	x
Supprime <i>n</i> caractères	nx
Supprime la fin de mot sous le curseur	dw
Supprime le mot avant le curseur	db
Supprime la fin de la phrase à partir du curseur	d)
Supprime la fin du paragraphe à partir du curseur	d}
Supprime le début de ligne	d^
Supprime la fin de la ligne	d\$ ou D
Supprime toutes les lignes qui contiennent <i>pat</i>	:g/pat/d
Supprime les lignes <i>x</i> à <i>y</i>	:x,yd
Coupe la ligne courante vers la mémoire	dd ou :d
Coupe <i>n</i> lignes à partir de la ligne courante vers la mémoire	dnd

Toutes les commandes peuvent être précédées par un entier indiquant le nombre d'effacements à effectuer.

Modification de texte	
Remplace le texte	R
Remplace le caractère sous le curseur avec le caractère <i>c</i>	rc
Inverse 2 caractères	xp
Réunie la ligne courante et la ligne suivante	J
Annule la dernière modification	u
Annule la dernière modification sur la ligne courante	U
Modifie la fin du mot	cw
Modifie la fin de la phrase	c)
Modifie la fin du paragraphe	c}
Modifie la fin de ligne	C
Inverse la casse (majuscules/minuscules)	~
Répète la dernière commande de modification de texte	.

Toutes les commandes exceptées *xp*, *u* et *U* peuvent être précédées par un entier indiquant le nombre de déplacements à effectuer.

Déplacement de texte	
Copie la ligne courante dans la mémoire	yy ou :y

Copie <i>n</i> lignes dans la mémoire	yny
Colle les lignes mémorisées au dessus de la ligne courante	P
Colle les lignes mémorisées au dessous de la ligne courante	p
Copie la ligne courante dans la mémoire <i>n</i>	"nY
Colle les lignes mémorisées dans <i>n</i> au dessus de la ligne courante	"nP
Colle les lignes mémorisées dans <i>n</i> au dessous de la ligne courante	"np
Déplace les lignes <i>x</i> à <i>y</i> après la ligne <i>z</i>	:x,y mo z
Copie les lignes <i>x</i> à <i>y</i> après la ligne <i>z</i>	:x,y co z

Les commandes *Y* et *"cY* peuvent être précédées par un entier indiquant le nombre de lignes à copier.

Recherche	
Recherche la prochaine occurrence de <i>pattern</i>	/pattern
Place le curseur au début de la prochaine ligne contenant le <i>pattern</i>	:/pattern
Recherche la précédente occurrence de <i>pattern</i>	?pattern
Place le curseur au début de la précédente ligne contenant le <i>pattern</i>	:?pattern
Efface la prochaine ligne contenant <i>pattern</i>	:/pattern/d
Continue la recherche	n
Continue en recherchant la précédente occurrence	N
Affiche toutes les lignes qui contiennent <i>pattern</i>	:g/pattern/p

Remplacement	
Remplace sur la ligne <i>pat1</i> par <i>pat2</i>	:s/pat1/pat2
Remplace sur la ligne avec attributs: g pour global, c pour confirmation	:s/pat1/pat2/attr
Continue le remplacement	:s ou &
Remplace globalement <i>pat1</i> par <i>pat2</i>	:%s/pat1/pat2/g

Divers	
Affiche l'aide en ligne	:help
Affiche toutes les commandes <i>set</i>	:set all
Affiche les numéros de ligne	:set nu
Cache les numéros de ligne	:set nonu
Active l'indentation automatique	:set ai
Désactive l'indentation automatique	:set noai
Ignore la casse lors des recherches	:set ic
Prend en compte la casse lors des recherches	:set noic
Affiche le mode courant (commande, insertion, remplacement, ...)	:set showmode
Cache le mode courant	:set noshowmode
Affiche les tabulations et les sauts de ligne	:set list
Cache les tabulations et les sauts de ligne	:set nolist

**ToutProgrammer.com**

<http://www.toutprogrammer.com/refcards.html>

Auteur: Stéphane VANPOPERYNGHE

Créée le 29/05/2005 - Mise à jour le 09/06/2005

Publiée sous licence Creative Commons Attribution-ShareLike 2.0

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/>

